KONAMI OFFICIAL GUIDE

KONAMI

DUNGEON QUEST ダンジョンクエスト™

第1章「シオンの冒険」

パーフェクトガイド



KONAMI

ダンジョンクエスト 第1章「シオンの冒険」

パーフェクトガイド

発行 コナミ株式会社
発売 株式会社 新紀元社

KONAMI OFFICIAL GUIDE
パーフェクトシリーズ

DUNGEON QUEST™
ダンジョンクエスト

第1章「シオンの冒険」



パーフェクトガイド

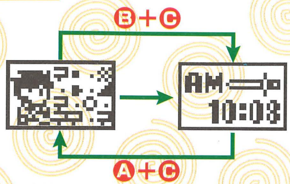
始める前に



電池の間にはさまっているシートをぬくと電源がはいるぞ。リセットボタンを押してから、時計をあわせてⒸボタン。これで準備オーケー。Ⓐボタンでいざスタートだ！

ゲームと時計の切り替え

ゲーム中にⒷとⒸボタンを同時に押すと時計表示になるぞ。ゲームに戻すにはⒶとⒸボタンを同時に押すんだ。



※16秒間、操作をしない場合も時計表示になります。

音を消すには　Ⓑ+Ⓐ

周りの人に迷惑にならないように、Ⓑボタンを押しながらⒶボタンを押すと音を消すことができるぞ。

記録を消すには　リセット

リセットボタンを押せば記録を消せるぞ。最初からやり直したい時に使おう。ボタンは軽く押そう。

DUNGEON QUEST ダンジョンクエスト™

第1章「シオンの冒険」

CONTENTS

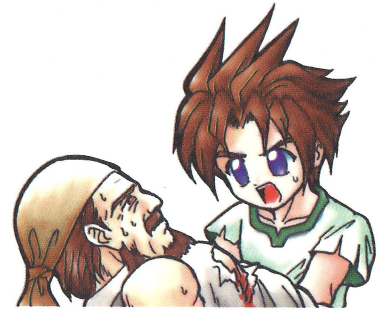
シオンの冒険 ストーリー

そして少年はたったひとりで魔物の住む洞窟に旅立っていった

むかしむかしの、とある遠い国での出来事。王国のとなりにある村に住むひとりの少年がいました。彼の名はシオン。これは彼の冒険のエピソードです。
その村は小さな村でしたが、豊富な農作物を王国に納めることで栄えていました。シオンも親の手伝いで、畑を耕したり野菜を売ったりしていました。
そんなある夜、西の山から何者かがやってきて、村人が襲われる事件が起きました。そしてその被害は急速に広まり、遂にシオンの父親が襲われてしまいました。シオンが駆け寄ると、絶え絶えの息で父親は話し始めました。「シオンよ、今から私の言うことをよく聞くのだ…」「父さんしっかりしてくれ、今手当てするから。」「私はもう駄目だ…それよりシオン、私はお前の本当の父親ではない。詳しいことは母さんに聞いてくれ…」シオンは必死に助けようとしましたが、ただ一言だけ残して息を引き取ったのです。（お前の身に何が起きようとも、お前の血が助けになるだろう…）



数日後、王国の王女様が魔物にさらわれた事件が起こりました。王様は専属の占い師を遣い、一刻も早く事件を解決する手段を練りました。
「姫様は西の山の廃墟に幽閉されておる。そして魔物の根源となっているオーブもそこにある。…じゃが、あの廃墟はオーブの魔力で作られておる。これに対抗できるのは、伝説の勇者の力が必要じゃ。」王様は、伝説の勇者がどこにいるのか尋ねました。「…自らやってくるであろう。それ以外は儂にもわからぬ。」



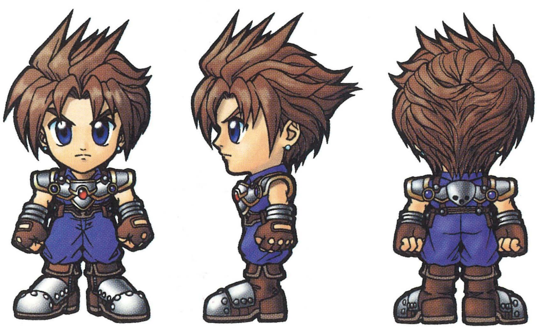
それからまた数日後、亡くなった父親の埋葬が終わり、シオンは母親に尋ねました。「母さん、父さんが僕の父親じゃないって、一体…」母親は、シオンに一枚の手紙を渡しました。シオンに本当の父親が宛てた物でした。「あなたの本当のお父様は、あなたが小さいときにに私たちに預けられたの。そしてこう言い残したわ。「この子に運命の日が来るまでには、まだ時間がありすぎる。それまでに、私は使命を果たさねばならない。この血に賭けて…」そして母親は続けました。「あなたは勇者の血を引いているの。あなたには申し訳なかったけれど、本当のお父様はあなたが立派に成長するまで、このことは話さないでほしいって。そう言っていました。『この子に流れている血が 禍 を止めることが出来るだろう』と。」すると、シオンは体からふつふつと力がわいてくるのを感じ始めたのです。「ちょっと迷ってるけど、そんなこと考えてる場合じゃないよ。早速支度しなきゃ。」そう言うと、母親は一本の剣と防具一式を手渡しました。「あなたのお父様から預かったものよ。必要になったら渡してくれって。」「ありがとう。じゃあ、行ってくるね。」
不思議なフシギな、シオンの冒険の始まりです…



目覚めし伝説の勇者
シオン

純真で真面目な少年。平凡な農家で仕事の手伝いなどをしているが、自分が代々の勇者の血を引いているということを知らない。

名前：シオン・フォルド
（本名シオン・J・ライヴァンス）
性別：男　年齢：15歳
身長：168cm　体重：52kg
趣味：動物と話すこと
武器：ショートソード、スモールシールド



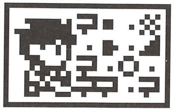
1章
ダンジョンクエストの歩き方

冒険する前に基礎知識を身につけよう。画面の見方、道具の使い方など、覚えておけば冒険がグーンと楽になるぞ！

各ボタンの役割

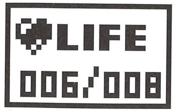
7つのボタンがあるぞ。
それぞれどんな時に使うのかチェックだ。

方向キー



移動する時やアイテムを選ぶ時に使う。上下左右と斜め、合わせて8方向動ける。

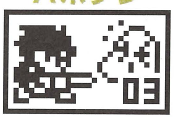
Cボタン



武器を装備したり、道具を使ったりできる、アイコン画面を呼び出す時に使うぞ。



Aボタン



モンスターを攻撃するぞ。その他、宝 箱を開けたり、床を調べる時に使う。

Bボタン

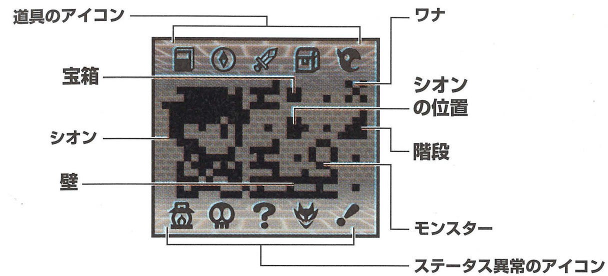


取り消しボタン。その場で方向転換したり、目の前にあるものを確認したりもできる。

画 面 の 見 方

慣れないとちょっと難しいけど、
これを読めばバッチリだぞ。

メイン画面 シオンは凸、モンスターは○等、メイン画面のフィールドではキャラクターが記号になるのだ。

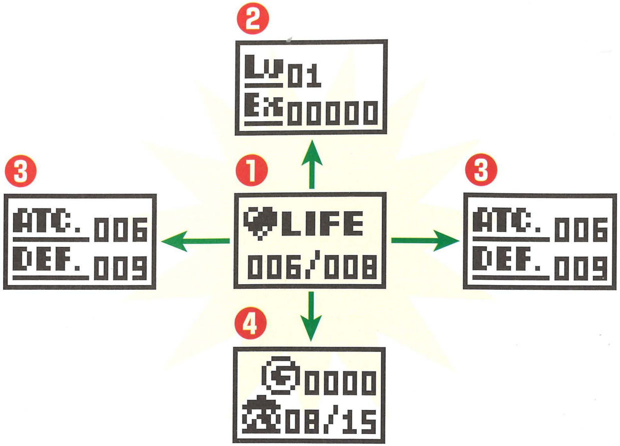


道具のアイコン ……Ⓒボタンで選んで道具を使える。
シオン ……………シオンの拡大グラフィックだ。
ステータス異常のアイコン ‥毒や呪いにかかった時に点灯する。
宝 箱 ……………開くとアイテムが手に入るぞ。
ワナ ………………普段は隠れていて見えないぞ。
シオンの位置 ………ぜんぶで8方向に動けるぞ。
階段 ………………次のフロアに降りられるのだ。
モンスター …………すべて○で表示されるのだ。
壁 …………………壁以外の白部分が歩けるフィールドだ。

ステータスアイコン

——Cボタンを1回押す——

シオンが強くなればなるほど、
見るのが楽しみになる画面だ。

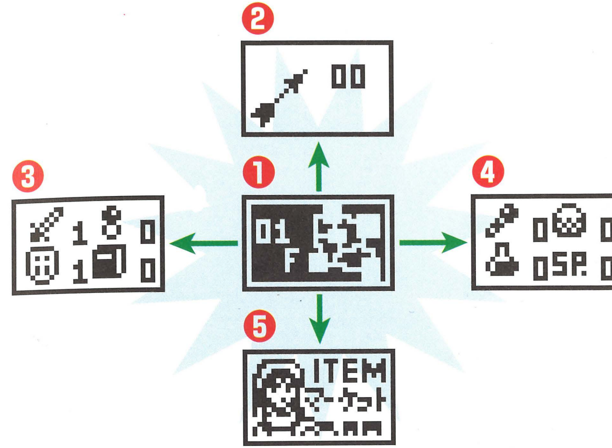


❶HP（生命力）　0になるとシオンが死んでしまう。
❷レベル・経験値　経験値がたまるとレベルアップ。
❸攻撃力・防御力　攻撃と防御のダメージに影響する。
❹お金・オイル　手に入った金額とオイルの数を表示。

MAPアイコン

——Cボタンを2回押す——

マップを見れば迷わないから安心
アイテムの数もわかっちゃうぞ。

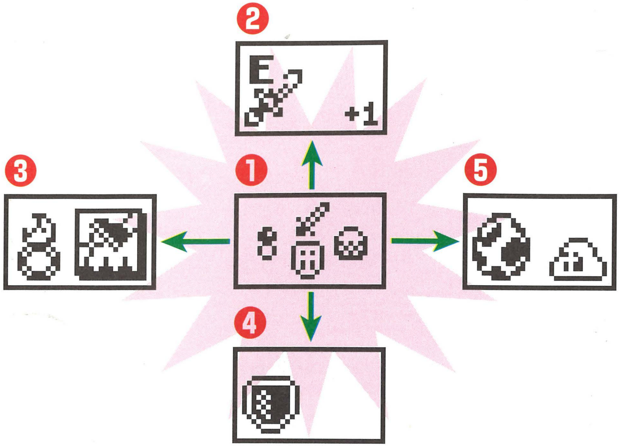


❶マップ　歩いた場所は白くなっているぞ。
❷矢の本数　矢は99本まで持てるぞ。
❸アイテムの数　剣、指環、盾、書物の数。
❹アイテムの数　杖、卵、薬、特殊アイテムの数。
❺交換画面　アイテムの交換時に使うんだ。

武器アイコン

——Cボタンを3回押す——

剣と盾、指環の装備をしよう。
卵の中のモンスターはな〜に？

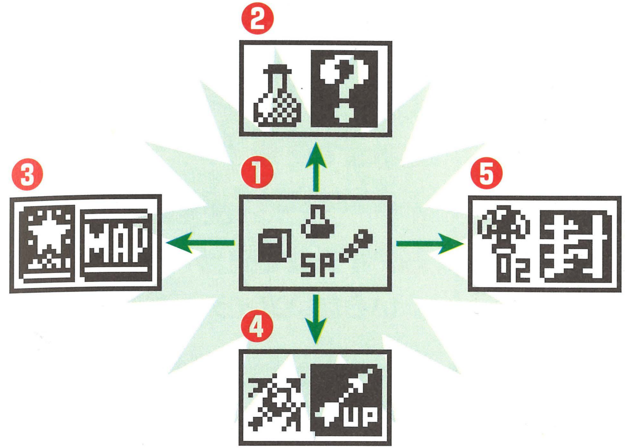


❶選択画面　方向キーで画面を選べるぞ。
❷剣の表示　強い剣を装備して攻撃力アップ。
❸指環の表示　指環は時と場合で使い分けよう。
❹盾の表示　防御力の高い盾を装備しよう。
❺モンスターの卵　卵の中身がわかっちゃうぞ。

道具アイコン

——Cボタンを4回押す——

薬、魔導書、魔導杖はここで使う。
こまめに整理しておくといいぞ。



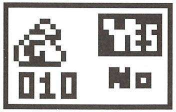
❶選択画面　ここから見たい画面を選ぼう。
❷薬の表示　いざって時には薬を飲もう。
❸魔導書の表示　魔導書はここで使えるぞ。
❹特殊アイテムの表示　持っているだけで効果があるぞ。
❺魔導杖の表示　杖を使う時はここでしよう。

交渉アイコン



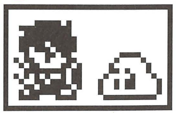
——Cボタンを5回押す——

❷

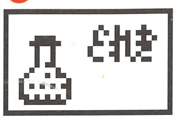


モンスターに卵をもらえばピンチの時に代わりに戦ってくれるぞ。

❶



❸

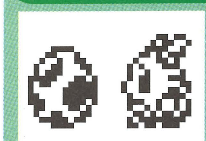


❶交渉画面
さあ、交渉を始めよう。

❷お金で交渉
金額は自動で決まるんだ。

❸アイテムで交渉
いらないアイテムを選ぼう。

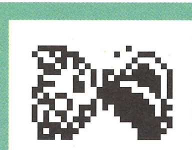
モンスターの卵を使おう



卵を使いたいときは、アイコンで選んで、Ⓐボタンを押そう。すると…。



こうなる。間違っても、捨てちゃだめだよ。「使う」を選ぼうね。



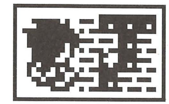
それいけ！こっちは見てるだけ。反撃されてもシオンはダメージを受けないぞ。

ステータス異常のアイコン

はっきりいって良くないものばかり。
あまり見たくないアイコンだ。

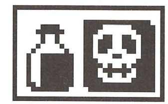


暗闇 オイルが残り少なくなると点灯。オイルが切れると真っ暗闇だぞ。



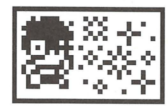


毒 毒を受けると点灯。HPが4歩で1ポイント減ってしまうぞ。



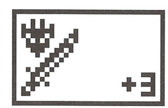


混乱 まっすぐ歩けなくなってしまう。ワナやモンスターの魔法でかかる。





呪い 装備品が外せなくなるぞ。？マークの剣や防具に注意しよう。





瀕死 シオンのHPが1/4になると点灯する。すぐ回復させてあげよう。

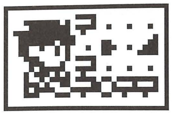


移動について

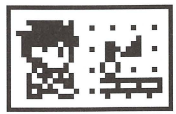
斜め歩きは便利だぞ。絶対マスターしよう。
ただしワナには注意！

ターン制って？

シオンが１歩動けば、敵も１歩動く。攻撃でもいっしょ。これがターン制。



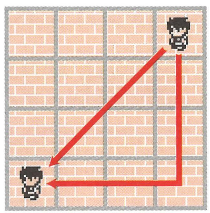
◀１歩動いたら



▶敵もついてきた

斜め歩きで近道

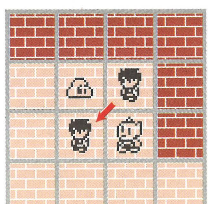
図のように、６歩かかる所も斜めに行けば３歩で済んじゃうぞ。便利！



◀コレ使うと、かなり楽だよ。

敵をすりぬけろ

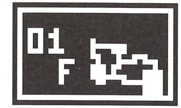
こんな時でも斜め歩きを使えば、すり抜けられる。敵に囲まれたら使おう。



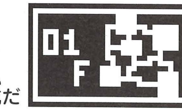
◀スルッと抜ける。うまく逃げろ

オートマッピング

マップ画面を見てみよう。１度歩いた場所はマップ画面で白く表れるぞ。すべて歩いたかな？黒い部分には宝箱があるかもよ。



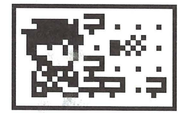
◀歩きつくすと



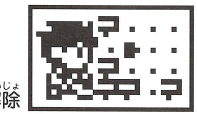
▶完成だ

ワナを見破れ

ダンジョンにはワナが仕掛けられているんだけど、ワナの手前でⒶボタンを押せば見破れるぞ。もう一回押せば解除もできる。



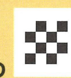
◀ワナ発見



▶解除

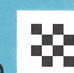
ワナの種類

①回転床



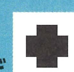
混乱状態になってしまうんだ。

②睡眠ガス



突然、眠り始めてしまうぞ。

③ワープ穴



今いるフロアのどこかに飛ばされる。

④落とし穴



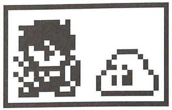
次のフロアに落ちてしまうんだ。

戦闘について

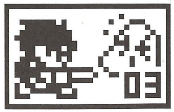
モンスターが近づいてきたら、迷わず攻撃だ。攻撃方法はぜんぶで3種類。

剣でぶった切れ

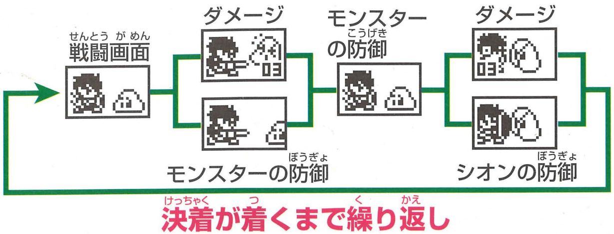
敵が隣にいる時にⒶボタンを押せば剣で攻撃できる。相手の方を向いていないと、攻撃が当たらないので注意。



◀せ〜の

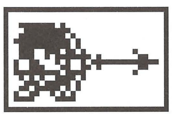


▶バシッ

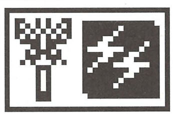


遠くから攻撃だ

弓矢と魔導杖は、1つ離れた場所のモンスターを攻撃できるんだ。うまくいけばノーダメージで勝てる。



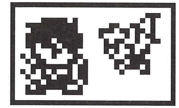
◀打て打て!



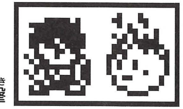
▶雷の杖はスゴイ

モンスターの種類

モンスターの移動パターンは、シオンを追い回すものや、じっと待っているものなど、大きく分けて5種類あるんだ。



◀やっと補えたぞ



▶近づいて攻撃

移動タイプの紹介

普通タイプ

シオンを追い回すモンスター。ポヨンなど。



ランダムタイプ

メチャメチャに動き回るモンスター。ビーノなど。



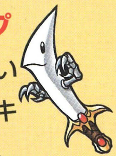
固定タイプ

じっとして動かないモンスター。バーボなど。



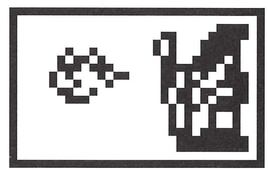
ミミックタイプ

宝箱に隠れているモンスター。キラーソードなど。



ガーディアンタイプ

ガーディアン(ボス)は動かずにシオンを待ち受けているぞ。突然、離れた場所から魔法で攻撃してきたりするんだ。

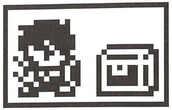


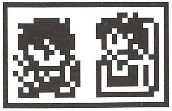
宝箱とアイテム

宝箱を見つけてアイテムをゲット。
でも、待った！　識別は済んでる？

置いてある宝箱

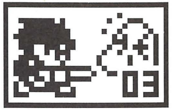
ダンジョンに置いてある宝箱にはアイテムが入っているけど、たまに敵が化けているものもあるぞ。


◀宝だ ラッキー

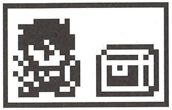

▶ミミックだ!

敵が落とす宝箱

モンスターを倒すと宝箱を落とす場合がある。こっちは、確実にアイテムが入っているぞ。安心して開こう。

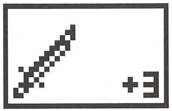


◀やっつけると

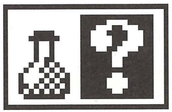

▶宝箱に

入っているアイテム

特殊な剣や防具以外はみんな手に入るぞ。ガーディアンの落とす宝箱には、強力なものが入ってる。

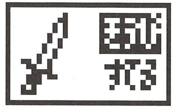


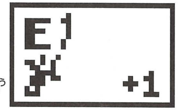
◀剣をゲット


▶薬も入っている

アイテムを装備

剣、盾、指環は装備しないと、効果を発揮しない。装備したアイテムにはEマークがつくんだ。


◀選んで



▶これで完了

アイテムの種類

剣

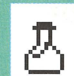
直接攻撃のための武器。呪いに注意。

盾

敵の攻撃から身を守ることができる。

指環

装備している間、その効果を発揮する。

薬

HPの回復やステータスを変化させる。

魔導書

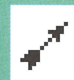
さまざまな魔法効果をもたらすアイテム。

魔導杖

魔力が込められた杖。回数の制限がある。

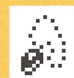
お金


モンスターとの交渉や通信時の手数料。

弓矢

遠距離攻撃が可能。Ⓐボタンで打てる。

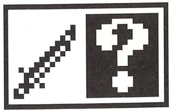
オイル

ダンジョンを明るく照らすランプの燃料。

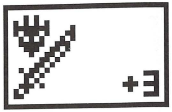
特殊

通信でのみ手に入る貴重なアイテム。

アイテムの？マーク

最初、ほとんどのアイテムは効果がわからないんだ。うっかり使うと大変なことになるかもよ。



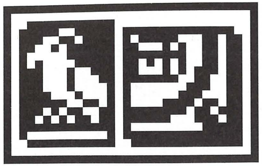
◀装備したら



▶うわっ呪いだ!

識別するんだ

識別には、使ってみる方法と識別の書を読む方法がある。剣・盾以外は１度識別すればオーケーだ。



アイテム別識別のポイント

薬	魔導書
とりあえず、違う種類のものをたくさん集めてから飲んでみる。残ったのが毒だったら涙。	呪いの書を避けるために杖に使ってみるのがいいかも。識別の書がわかったらラッキーだね。
魔導杖	**剣と盾**
魔導杖の識別は楽チン。使ってみればいいんだ。何も害がないからね。イッパツで効果がわかるぞ。	いちかばちか装備してみよう。呪いで外れなくなってもいいような、強力なものを選ぶのがいい。

2章

ダンジョンクエストの戦い方

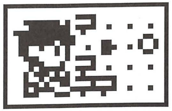
この章では、ダンジョン内での基本的な戦い方やモンスターについての情報を紹介しているぞ。

基本的な戦い方

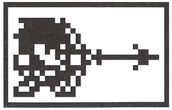
いよいよゲームスタート。ここでは地下30階まで進むための基本的な戦い方と心構えを教えるぞ。

先制攻撃が戦いの基本

モンスターよりも先に攻撃をしかけ、倒してしまおう。ダメージを受けなくてすむし、混乱や毒の追加ダメージを受けることもないぞ。



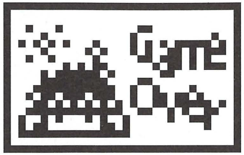
◀離れている敵は待ちぶせする。



または、弓矢▶で攻撃するんだ。

逃げることは負けではない

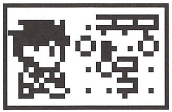
始めたばかりでLVが低く、HPが少ない時は逃げることも大切だ。斜め歩きを使ってモンスターに間合いを詰められないように。



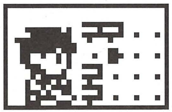
▲無理に戦えばゲームオーバーになってしまうぞ。

もうダメだと思ってもあきらるな

モンスターに囲まれ、HPも残りあとわずか。こんな状況でも決してあきらめてはいけない。薬や指環、杖など使ってないアイテムがあったらすべて使ってみよう。



◀モンスターの攻撃を受けずに逃げる方法は。



▶入れ替えの杖で脱出成功だ!

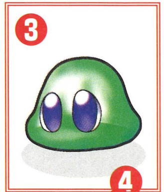
モンスターデータ

『第1章　シオンの冒険』には32種類のモンスターが登場する。P28からモンスターを紹介しているので、データの見方をよく覚えて、戦いに役立てよう。

❶ ポヨン

❷ 一般にスライムと呼ばれる。弱っちいが、いつか強くなりたいと思っている。

❸



❸  F 1F ♥04 🗡06 🛡04 EXP 01 ❹
攻 ノーマル／無し 移 通常 交 両方 属 炎 ❺

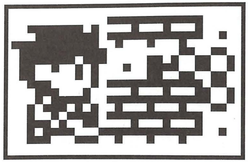
①名前	モンスターの名前。
②特徴	モンスターの性格や攻撃方法など。
③姿	モンスターのゲーム上での姿だ。
④能力	Fはモンスターの登場するフロア。♥はモンスターの体力、🗡は攻撃力、🛡は防御力をあらわしている。EXPは倒したときに得られる経験値だ。
⑤マル秘データ	攻はモンスターの通常攻撃／特殊攻撃方法（【　】内はその回数）。移は移動タイプ（P19を見てね）。交はモンスターとの交渉時の条件（「両方」はGOLDとアイテムどちらでもOK、「不可」は交渉できない）。属はモンスターの属性（詳しくはP41を見てね）。

フロア1～10の戦い方

序盤はレベルアップすることを考えよう。武器と防具は早めにいいものと取り替えたいね。

●入り口の近くで1匹ずつ

広い部屋に入ったら、敵がうようよいた、なんてことはよくある。そういう時は部屋の入り口で1匹ずつ倒せばダメージは最小限で済むのだ。



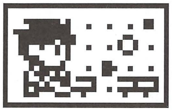
◀囲まれると大変。1対1で戦おう。

●歩けば体力が回復するぞ

減ってしまった体力は、薬で治すのもいいけど、少しくらいだったら、歩いて回復させよう。4歩で1ポイント回復するぞ。



◀うわっ体力がこんなに減っているぞ。



▶攻撃されないように、上手く逃げながら歩け。

モンスター手配書①



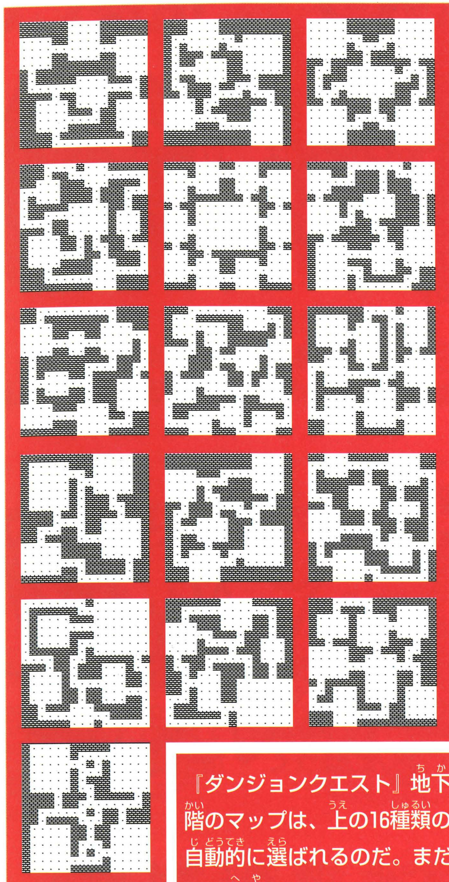
ゾンビーノ

フロア5から登場するこいつはとてもイヤなヤツだ。ダメージを受けると毒をくらうぞ。毒消し持ってないと…。



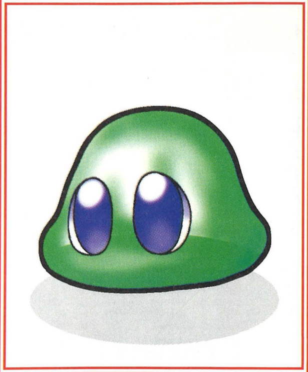
▲こうなる前に、やっつけるしかない

フロア1～10のMAP一覧

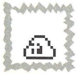


『ダンジョンクエスト』地下1～10階のマップは、上の16種類の中から自動的に選ばれるのだ。まだ行ってない部屋はないかな？

ポヨン



一般にスライムと呼ばれる。弱っちいが、いつか強くなりたいと思っている。

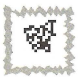


F 1〜2F ♥04 ⚔06 🛡04 EXP 01
攻 ノーマル／無し 移 普通 交 両方 属 炎

ピーノ



あちこちをふらふらと飛び回るこうもり。主人公が近づくと襲ってくる。

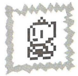


F 1〜3F ♥06 ⚔07 🛡04 EXP 02
攻 ノーマル／無し 移 ランダム 交 両方 属 雷

ゴブるん

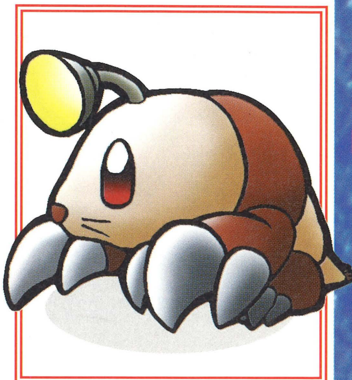


いたずら好きのゴブリン。左右の目がズレている。頭突き攻撃が得意。

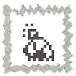


F 1〜4F ♥05 ⚔07 🛡05 EXP 03
攻 ノーマル／無し 移 普通 交 両方 属 炎雷

モグランプ



穴の中で敵をじっと待ち構えている。名前の通り、頭に明かりが付いている。

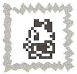


F 2〜3F ♥08 ⚔09 🛡04 EXP 02
攻 ノーマル／無し 移 固定 交 両方 属 水地

ピッツ



子犬の獣人。嗅覚が鋭く、骨の棍棒で攻撃する。ちょっと内気な性格。

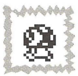


F 3〜5F ♥10 🗡12 🛡05 EXP 04
攻 ノーマル／無し 移 普通 交 両方 属 炎雷地

ニョッキ



足の生えたキノコ。傘の巨大な目玉で敵を混乱させる。

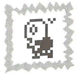


F 4〜6F ♥09 🗡16 🛡07 EXP 05
攻 混乱／無し 移 普通 交 アイテム 属 炎

ゾンビーノ

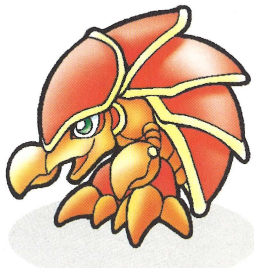


迷宮を徘徊する腐りかけの死体。毒の攻撃を仕掛ける。

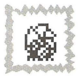


F 5〜6F ♥12 🗡14 🛡08 EXP 06
攻 毒／無し 移 ランダム 交 不可 属 炎

ロックラップ



とても固い殻を持っている。ハサミを持っているが、身体を丸くして突進する。

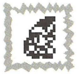


F 5〜7F ♥08 🗡11 🛡12 EXP 05
攻 ノーマル／無し 移 普通 交 両方 属 炎雷

ボビー



弓矢で離れたところからも攻撃してくるエルフ。結構好戦的。

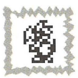


F 6〜9F ♥16 20 07 EXP 07
攻 ノーマル/弓矢【8】 移 普通 交 両方 属 水雷

クスビー

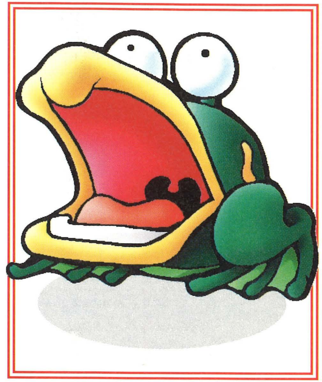


くちばしが斧の形をしている。主人公が卵を持っていると盗み出す。

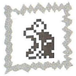


F 7〜10F ♥20 22 15 EXP 10
攻 卵盗／無し 移 普通 交 両方 属 炎地

ガメトール



二本足の大口ガエル。長い舌で金銭を盗み取る。倒してもGOLDは戻ってこないぞ。

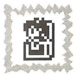


F 8〜11F ♥18 17 16 EXP 15
攻 GOLD盗/無し 移 普通 交 GOLD 属 炎地

はこいりむすめ

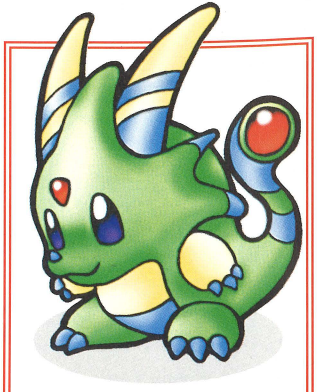


宝 箱の中に潜んで人を驚かせるのが趣味なミミック。

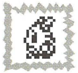


F 8〜15F ♥22 20 20 EXP 23
攻 ノーマル/無し 移 ミミック 交 不可 属 炎

ココロン

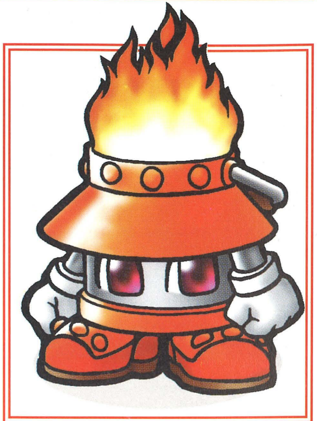


体の丸いベビードラゴン。離れたところから炎を吐いてくる。

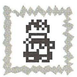


F 9〜13F ♥25 攻撃力 25 防御力 19 EXP 20
攻 ノーマル／炎【6】 移 普通 交 両方 属 水

ランプット



ランプのお化け。炎攻撃のほかに、主人公のオイルを飲んでしまう。



F 10〜14F ♥23 攻撃力 24 防御力 17 EXP 25
攻 オイル盗/炎【3】 移 普通 交 両方 属 水雷

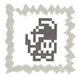
1st GUARDIAN ガーディアン

ダークナイト

切れ味するどい黒騎士の剣。杖で攻撃しろ



最初に出てくるガーディアン。全身黒づくめの鎧をまとっている。



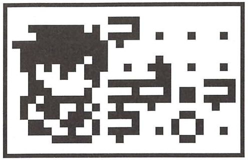
F 6F ♥30 攻撃力 21 防御力 12 EXP 55
攻 ノーマル/無し 移 ガーディアン 交 不可 属 無

フロア11〜20の戦い方

アイテムの識別は終わった？このあたりで、使えるアイテムは一通りそろえておこうよ。

●弓矢のムダ使い禁止

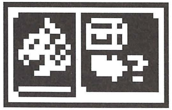
宝箱がモンスターとの間にある時、宝箱を開こうとすると、弓矢を使ってしまう。こんな場合は斜めにポジションをとって宝箱を開こう。



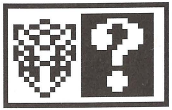
◀こうすれば、宝を開けられるぞ。

●お願い変化の書

変化の書を持っていたら、いらないアイテムに使おう。運が良ければ強力なアイテムになるぞ。ただし、変化の書自体に使っちゃダメだよ。



◀装備していないアイテムに変化の書を使おう。



▶ウッドシールドがフェアリーシールドに変化したぞ。

モンスター手配書②

WANTED!!



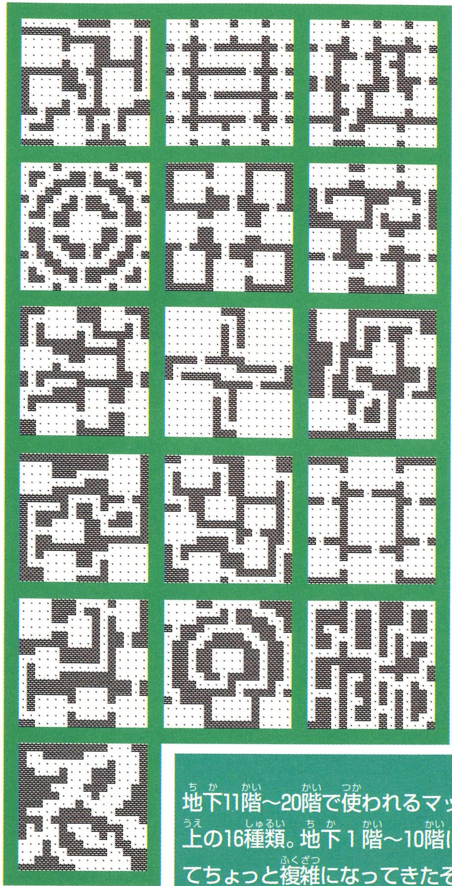
キラーソード

宝箱に隠れている怖ろしいヤツ。痛恨の一撃で一発で殺されてしまうこともあるぞ。逃げても魔法で襲われる！



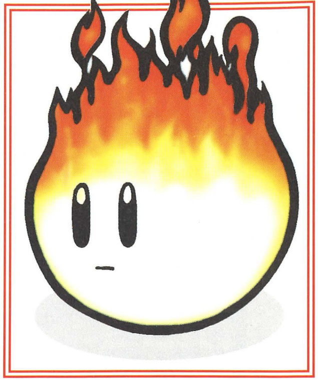
▲杖でスライムにするのが無難だ。

フロア11〜20のMAP一覧

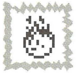


地下11階〜20階で使われるマップは、上の16種類。地下1階〜10階に比べてちょっと複雑になってきたぞ。

バーボ



火の精霊。自分からは移動しないが、離れたところから炎を吐いてくる。



F 12～16F ♥28 🗡33 🛡22 EXP 35
攻 ノーマル／炎【8】 移 固定 交 不可 属 水

ワードッグ

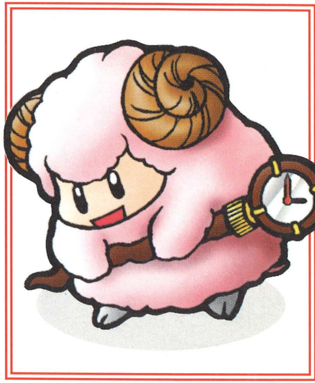


ピッツが成長したモンスター。棍棒と盾で武装している。

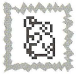


F 13～17F ♥32 🗡35 🛡23 EXP 30
攻 ノーマル/無し 移 普通 交 アイテム 属 炎雷地

シリープ



眠りの魔法を得意とする羊。敵を眠らせて体当たりする。

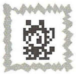


F 14～19F ♥36 🗡37 🛡19 EXP 36
攻 ノーマル/睡眠【1】 移 普通 交 両方 属 炎地

デビッチ

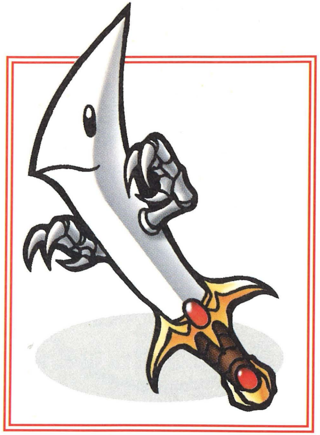


弓矢を撃つ小悪魔。お金に目が無く、ついつられてしまうのがたまにキズ。

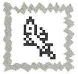


F 15～20F ♥42 🗡40 🛡28 EXP 38
攻 ノーマル/弓矢【7】 移 普通 交 GOLD 属 水雷

キラーソード

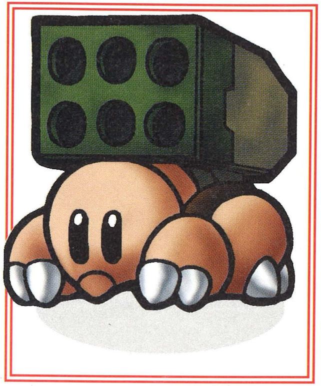


戦士の剣の亡霊でミミックの一種。防御力無視の痛恨の一撃と雷攻撃をする。

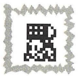


F 16〜30F ♥48 ⚔60 🛡49 EXP 46
攻 痛恨／雷【3】 移 ミミック 交 不可 属 雷

モグランチャー

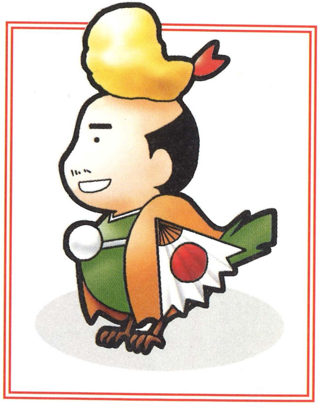


モグランプの親戚らしい。背中のミサイルランチャーの攻撃が強力。

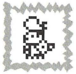


F 17〜21、23〜24F ♥46 ⚔45 🛡24 EXP 41
攻 ノーマル/ミサイル【6】 移 固定 交 両方 属 水地

なごやどり



名古屋弁を操るけったいな鳥？。鳥のくせに卵が大好物。

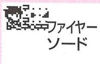


F 19〜23、26F ♥39 ⚔51 🛡44 EXP 39
攻 卵盗／無し 移 ランダム 交 両方 属 炎雷

モンスターの属性

属性とは、各モンスターの弱点を表しているぞ。対応する武器で攻撃すれば、1.5倍のダメージが与えられるのだ。

水の属性



水性系のモンスター。ファイヤーソードで攻撃すればOKだ。

火の属性



主に炎を用いるモンスター。ドラゴンスレイヤーが効果的。

雷の属性



主に機械仕掛けや飛行するモンスター。ウイングソードで攻撃だ。

地の属性



地上や地中にすむモンスター。重い鉄棍棒が有効だぞ。

※伝説の剣（エクスカリバー）は、全属性を持つ。つまり無属性のモンスター以外に効果がある。
※魔導杖による雷の攻撃は、通常のダメージ。

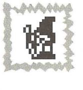
2nd GUARDIAN ガーディアン

ウィザード

老魔術師の雷撃をかわし接近戦だ



第二のガーディアン。雷を落とす。モンスターを造り出すこともできる。



F 12F ♥41 剣36 盾21 EXP 66
攻 ノーマル/炎・雷【10】 移 ガーディアン 交 不可 属 無

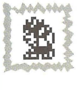
3rd GUARDIAN ガーディアン

オーガ

脅威の痛恨の一撃！残りHPに注意



第三のガーディアン。魔族の猛者で、痛恨の一撃とオーガミサイルを撃つ。



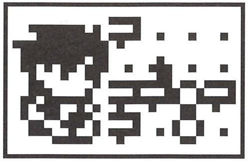
F 18F ♥99 剣65 盾25 EXP 77
攻 痛恨/ミサイル【9】 移 ガーディアン 交 不可 属 雷

フロア21～30の戦い方

終盤に登場するモンスターは、攻撃力、防御力ともに高く、特殊能力も持っているので要注意だ。

●いやーな特殊攻撃

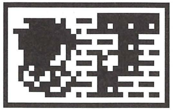
中盤から終盤には、炎や雷、睡眠など特殊な攻撃をするモンスターが多い。複数のモンスターを相手するとやっかいなので、戦う時はシオンの位置を工夫しよう。



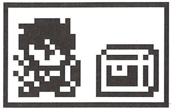
◀この場所で戦えば、特殊攻撃を受けずにすむぞ。

●オイル切れに注意!

ランプのオイルが切れると、ダンジョンが真っ暗になってしまうぞ。宝箱やモンスターの位置がわからなくなるけど、階段は見つかるぞ。



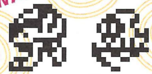
◀一歩も進めなくなったらⒷボタンを押してみよう。



▶行き止まりかと思ったら、宝箱だった。

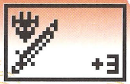
モンスター手配書③

WANTED!!



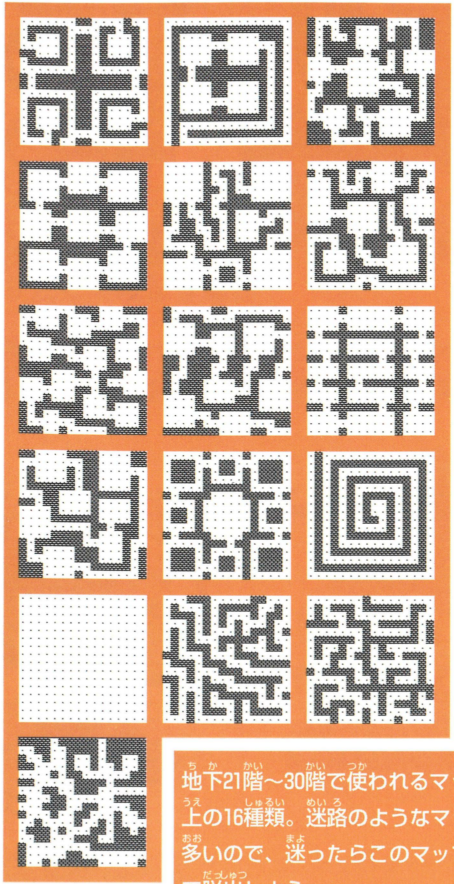
デスシールド　デスッチ

盾の防御力を下げたり、呪いをかける“デス”コンビはとてもやっかいなモンスターだ。一撃でやっつけろ。



▲呪われちゃった!!

フロア21～30のMAP一覧

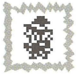


地下21階～30階で使われるマップは、上の16種類。迷路のようなマップが多いので、迷ったらこのマップを見て脱出しよう。

ブッコ

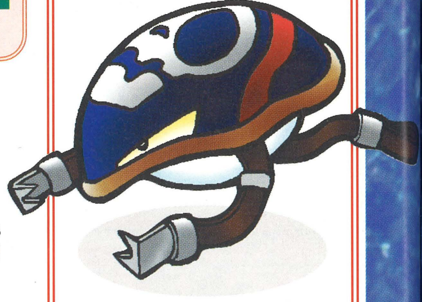


魔法使いの女の子。宝石集めに凝っている。睡眠と混乱の魔法が得意。

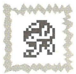


F 21～27、29F ♥50 ⚔57 🛡49 EXP 50
攻 ノーマル/睡眠・混乱【2】 移 通常 交 GOLD 属 水雷

デスシールド



戦士の盾のさまよう亡霊。盾の防御力を吸い取る不思議な力がある。

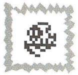


F 22～25、27～28、30F ♥55 ⚔62 🛡54 EXP 60
攻 盾防御低下/無し 移 ランダム 交 不可 属 無

デスッチ

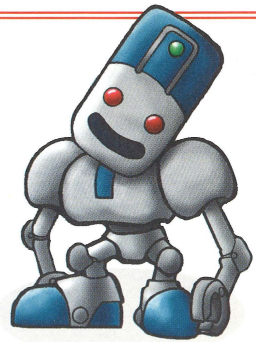


主人公の剣や盾に呪いをかける死神。大鎌を振りかざして攻撃する。

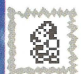


F 25～30F ♥58 ⚔70 🛡50 EXP 70
攻 呪／無し 移 普通 交 GOLD 属 無

ボーロイド



ウィザードの造り出したロボット。余りに強すぎるので暴走してしまった。

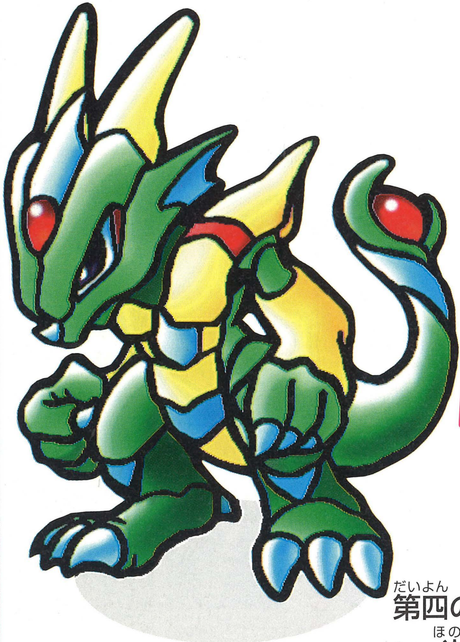


F 27～30F ♥72 ⚔75 🛡62 EXP 80
攻 混乱／無し 移 ランダム 交 不可 属 水雷

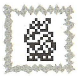
4th GUARDIAN ガーディアン

サイクロン

炎攻撃、直接攻撃ともに強力だ



第四のガーディアン。炎攻撃をする。



F 24F ♥84 93 58 EXP 88

攻 ノーマル/炎【12】 移 ガーディアン 交 不可 属 水

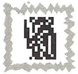
Last GUARDIAN ガーディアン

カオスマスター

身につけた技をすべて駆使して倒せ



ラストガーディアン。最強の攻撃を仕掛けてくる。



F 30F ♥90 139 88 EXP 99

攻 混乱・毒/炎・雷【∞】 移 ガーディアン 交 不可 属 雷

仲間専用のモンスター

スーパーポヨン



ポヨンが強くなった形態。通信のみで仲間にできる。

F — ♥64 [攻撃]72 [防御]56 EXP 64

攻 ノーマル／無し　移 普通　交 不可　属 無

ペンタコーン



頭に5本の角が生えた馬。通信のみで仲間にできる。

F — ♥80 [攻撃]108 [防御]89 EXP 72

攻 ノーマル/雷【∞】　移 普通　交 不可　属 地

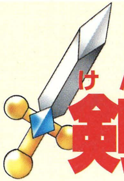
※仲間専用のモンスターのデータは攻撃力だけしか反映されません。

3章

ダンジョンクエスト

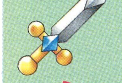
アイテムデータ

この章では、アイテムの詳細なデータや、通信を使ったアイテムトレードの方法を紹介しているぞ。強力なアイテムをゲットしよう。

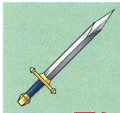


剣 SWORD

地下へ進むにしたがってモンスターはどんどん固くなっていくぞ。攻撃力の高い剣を装備して、モンスターを倒そう。



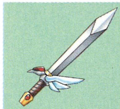
始めに装備している剣。攻撃力2 UP。
ショートソード



攻撃力が少し上がる。攻撃力4 UP。
ロングソード



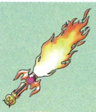
落ちている剣の中では最強。攻撃力6 UP。
カタナ



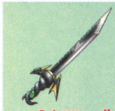
特定のモンスターに強い剣。攻撃力10UP。
ウィングソード



特定のモンスターが持っている。攻撃力15UP。
鉄棍棒（てつこんぼう）



炎に弱いモンスターに強い。攻撃力24UP。
ファイヤーソード

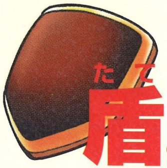


ドラゴン系や水に弱いモンスターに強い。攻撃力32UP。
ドラゴンスレイヤー

剣と盾はパワーアップできるぞ!

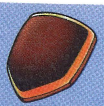
手に入れた剣と盾は魔導書（P56参照）を使ってパワーアップできるぞ。どんどん鍛えよう。

剣の書　盾の書

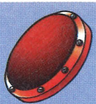


盾 SHIELD

シオンの防御力は、レベルアップと冒険の途中で手に入れる盾自体の防御力で変わってくるぞ。変化の書を使ったり友達と通信して性能の良い盾を手に入れよう。



始めに装備している盾。防御力3UP。
スモールシールド



固い木でできた盾。防御力が少し上がる。防御力6UP。
ウッドシールド



落ちている盾の中では最強。防御力9 UP。
スチールシールド



亀の甲羅でできた盾。防御力がかなり高い。防御力12UP。
甲羅の盾（こうらのたて）



防御力がかなり高くとても軽い。防御力18UP。
フェアリーシールド



女神像を象った盾。防御力36UP。
女神の盾（めがみのたて）



ドラゴンの頭を象った盾。防御力48UP。
ドラゴンシールド

防具のレベルが下がる?!

22階から登場するモンスター"デスシールド"の攻撃でダメージを受けると、盾の防御力が下がってしまうぞ。デスシールドを見かけたら、別の盾を装備しておくのも手だ。

デスシールドの恐怖



▲倒すのに手こずると最悪!



くすり 薬 POTION

薬は迷路に落ちていたり、モンスターを倒すと手に入れることができる。毒薬や混乱薬もあるので、うっかり使ってしまわないように注意しよう。



白い薬



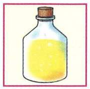
オレンジの薬



青い薬



赤い薬



黄色の薬



緑色の薬



黒い薬

♥	回復薬Ⅰ	HPを20回復
♥	回復薬Ⅱ	HPを50回復
♥	回復薬Ⅲ	HPを80回復
	毒　薬	4ターンごとにHPが－1
	毒消し	毒を浄化
	混乱薬	まっすぐに歩けなくなる
✚	万能薬	HPを30回復。呪い以外を治す



ゆびわ 指環 RING

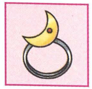
攻撃力を上げたり、罠を避けたりと指環の能力はさまざま。モンスターの特長にあわせて使い分けよう。ゲーム終盤では、罠避けの指環が便利だぞ。



エンジェルリング



デビルリング



ムーンリング



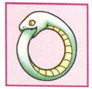
スターリング



アメジストリング



ダイヤモンドリング



スネークリング

STR	力の指環	攻撃力が上がる
STR	脱力の指環	攻撃力が下がる
DEF	守りの指環	防御力が上がる
DEF	薄弱の指環	防御力が下がる
	疾風の指環	攻撃が必ず当たる
	回復の指環	HP回復率が上がる
	罠避けの指環	罠にかからなくなる



魔導書 SPELL BOOK

剣や盾の性能を上げたり、迷路に隠された罠を発見できる魔導書は貴重なアイテムだ。モンスターを倒して手に入れよう。

 太陽の書物

 月光の書物

 明星の書物

 朱雀の書物

 青龍の書物

 白虎の書物

 玄武の書物

剣の書	剣の性能が上がる
盾の書	盾の性能が上がる
聖　書	呪いを解除
呪いの書	アイテムに呪いをかける
フロアの書	全体マップと罠が見える
識別の書	アイテムを識別する
変化の書	アイテムを別の物にする

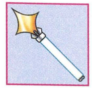


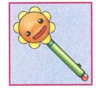
魔導杖 WAND (ROD)

魔力が込められた杖を使えば、どんなピンチも切り抜けられるぞ。呪われることはないので、未識別のアイテムでもどんどん使おう。

 サターンロッド

 ウィングロッド

 シャインロッド

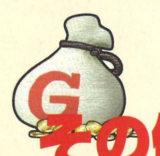
 サンフェイスロッド

 クラウドロッド

 バットロッド

 バタフライロッド

雷の杖	雷を落として攻撃
睡眠の杖	敵を眠らせる
入れ替えの杖	自分と敵の位置を入れ替える
吹き飛ばしの杖	敵を何処かへ飛ばす
封印の杖	敵の特殊攻撃を封じる
混乱の杖	敵を混乱状態にする
スライムの杖	敵をスライムにする

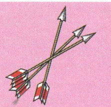


その他ETC

金貨、弓矢、オイルは宝箱。卵はモンスターとの交渉で手に入る。卵は一度使うと無くなるので、ここぞ！　という時に使うんだ。



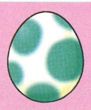
金貨（きんか）(GOLD)
モンスターの交渉や通信時に支払う



弓矢（ゆみや）
遠距離攻撃ができる。99本まで持てる



オイル
ランプの燃料。1フロアごとに1減る



モンスターの卵（たまご）
交渉が成立したモンスターが入っている

アイテムの秘密？

ここでは『ダンジョンクエスト』におけるアイテムの秘密をこっそり教えちゃうぞ。

○落ちているアイテムの出現確率

◆アイテムの出現率　GOLD＞弓矢＞薬＞オイル

1フロアに落ちているアイテムの数は4つ。4つの中にはミミック（はこいりむすめ・キラーソード）が宝箱に化けているものもあるので注意しよう。

○モンスターの落とすアイテムの出現確率

◆アイテムの出現率　薬＞魔導書＞杖＞指環＞剣・盾＞GOLD

ガーディアンやミミック以外のモンスターが宝箱を落とす確率は25%。また、モンスターが階段やトラップの上にいる場合は落とさない。

1フロアに置くことの出来る宝箱は、最大で8個まで。それ以上は、モンスターが宝箱を落とさなくなるぞ。ガーディアンが落とすアイテムは…

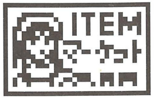
1st.ウィングソードor鉄棍棒　　2nd.甲羅の盾orフェアリーシールド
3rd.ファイヤーソードorドラゴンスレイヤー
4th.女神の盾orドラゴンシールド

アイテムをトレードしよう

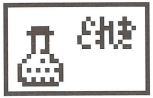
使わないアイテムは友達とトレードしよう。すごいものに変化するかも

トレードといってもただアイテムを取り替えるんじゃないぞ。アイテムがランダムに変化して送られて来るんだ。

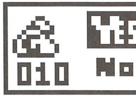
トレードの手順



1 ©ボタンでマップアイコンを選んで、ITEMマーケットの画面を出そう。



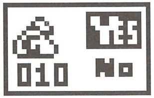
2 方向キー上でアイテム、下で卵、トレードしたいものを方向キーで選ぼう。



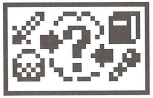
3 このお金の画面になったかな？ここでストップ。まだYESは押しちゃダメ。

合体させるのだ！

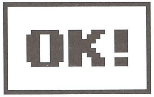
4 そしたら、同じように準備を終えた友達のダンジョンクエストと合体だ。



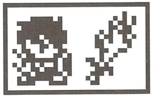
5 ここでYESを押すんだ。16秒以上たっていると時計になってるから注意。



6 さあ、通信が始まったぞ。どんなアイテムが送られてくるのかワクワク。



7 OKの表示が出れば、トレードが成功した証拠だ。失敗するとERRORと出るぞ。

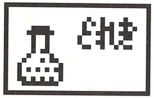


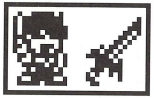
8 送られてきたアイテムを確認しよう。やったー！すごいのが手に入ったぞ。

トレードはメチャメチャお得

トレードのお得なところは、すごいアイテムが簡単に手に入ること。その中には、なんとトレードでしか登場しないアイテムもあるぞ！

薬が剣になることも



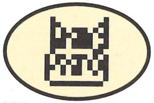


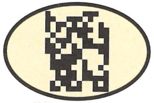
1 アイテム変化はすごいよ。こんな毒の薬が…。

2 ドラゴンスレイヤーになったりする!ビックリ。

卵だって変化する

スーパーポヨン　ペンタコーン



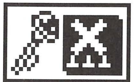


卵をトレードしたら、初めてみるモンスターが現れたぞ！

トレードでしか手に入らないアイテム

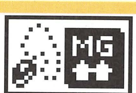
みんな便利なアイテムばかり。なんとか、全部そろえたいね。

盗賊の鍵



ワナを消滅させることができる。

タリスマン



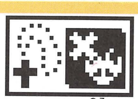
魔法の攻撃力がアップするぞ。

スーパーアロー



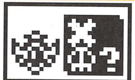
弓矢の攻撃力がアップするぞ。

アミュレット



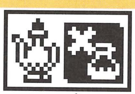
アイテムに呪いがかからなくなる。

セイントブローチ



敵の攻撃の追加効果(毒など)を防ぐ。

魔法のランプ



オイルが減らなくなるんだ。

魔法の眼鏡



全アイテムに識別がかかるぞ。

伝説のアイテム

ダンジョンのどこかにあるエンブレムを手に入れれば、伝説のアイテムである最強の剣、エクスカリバーをゲットできるぞ！

入手方法は2種類

その1



エンブレムを持った状態でアイテムのトレードをする。

その2



エンブレムを持った状態で最終ガーディアンを倒す。

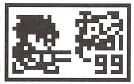
エクスカリバー入手!!



見よ!! この攻撃力!!



モンスターを1撃で倒す!



さらに!!

伝説のアイテムは6種類存在するらしい! その謎はこれから発売されるダンジョンクエストシリーズで明らかになっていくことだろう。



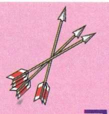
その他ETC

金貨、弓矢、オイルは宝箱。卵はモンスターとの交渉で手に入る。卵は一度使うと無くなるので、ここぞ！　という時に使うんだ。



モンスターの交渉や通信時に支払う

金貨(きんか)**(GOLD)**



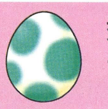
遠距離攻撃ができる。99本まで持てる

弓矢(ゆみや)



ランプの燃料。1フロアごとに1減る

オイル



交渉が成立したモンスターが入っている

モンスターの卵(たまご)

アイテムの秘密？

ここでは『ダンジョンクエスト』におけるアイテムの秘密をこっそり教えちゃうぞ。

○落ちているアイテムの出現確率

◆アイテムの出現率　GOLD＞弓矢＞薬＞オイル

1フロアに落ちているアイテムの数は4つ。4つの中にはミミック（はこいりむすめ・キラーソード）が宝箱に化けているものもあるので注意しよう。

○モンスターの落とすアイテムの出現確率

◆アイテムの出現率　薬＞魔導書＞杖＞指環＞剣・盾＞GOLD

ガーディアンやミミック以外のモンスターが宝箱を落とす確率は25%。また、モンスターが階段やトラップの上にいる場合は落とさない。

1フロアに置くことの出来る宝箱は、最大で8個まで。それ以上は、モンスターが宝箱を落とさなくなるぞ。ガーディアンが落とすアイテムは…

1st.ウィングソードor鉄棍棒　2nd.甲羅の盾orフェアリーシールド

3rd.ファイヤーソードorドラゴンスレイヤー

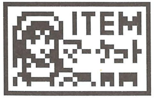
4th.女神の盾orドラゴンシールド

アイテムをトレードしよう

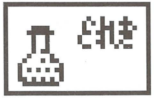
使わないアイテムは友達とトレードしよう。すごいものに変化するかも

トレードといってもただアイテムを取り替えるんじゃないぞ。アイテムがランダムに変化して送られて来るんだ。

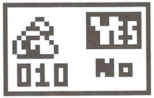
トレードの手順



1 Ⓒボタンでマップアイコンを選んで、ITEMマーケットの画面を出そう。



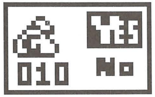
2 方向キー上でアイテム、下で卵、トレードしたいものを方向キーで選ぼう。



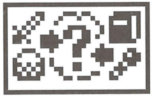
3 このお金の画面になったかな？ここでストップ。まだYESは押しちゃダメ。



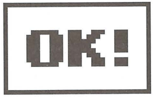
4 そしたら、同じように準備を終えた友達のダンジョンクエストと合体だ。



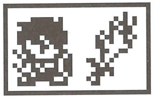
5 ここでYESを押すんだ。16秒以上たっていると時計になってるから注意。



6 さあ、通信が始まったぞ。どんなアイテムが送られてくるのかワクワク。



7 OKの表示が出れば、トレードが成功した証拠だ。失敗するとERRORと出るぞ。

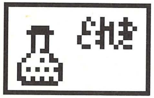


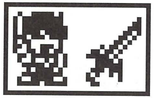
8 送られてきたアイテムを確認しよう。やったー！すごいのが手に入ったぞ。

トレードはメチャメチャお得

トレードのお得なところは、すごいアイテムが簡単に手に入ること。その中には、なんとトレードでしか登場しないアイテムもあるぞ！

薬が剣になることも



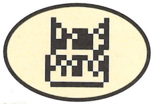


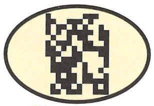
アイテム変化はすごいよ。こんな毒の薬が…。

ドラゴンスレイヤーになったりする!ビックリ。

卵だって変化する

スーパーポヨン　ペンタコーン



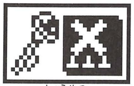


卵をトレードしたら、初めてみるモンスターが現れたぞ！

トレードでしか手に入らないアイテム

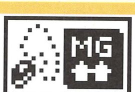
みんな便利なアイテムばかり。
なんとか、全部そろえたいね。

盗賊の鍵



ワナを消滅させることができる。

タリスマン



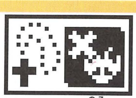
魔法の攻撃力がアップするぞ。

スーパーアロー



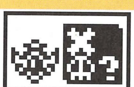
弓矢の攻撃力がアップするぞ。

アミュレット



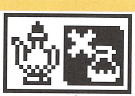
アイテムに呪いがかからなくなる。

セイントブローチ



敵の攻撃の追加効果(毒など)を防ぐ。

魔法のランプ



オイルが減らなくなるんだ。

魔法の眼鏡



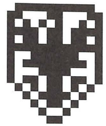
全アイテムに識別がかかるぞ。

伝説のアイテム

ダンジョンのどこかにあるエンブレムを手に入れれば、伝説のアイテムである最強の剣、エクスカリバーをゲットできるぞ！

入手方法は2種類

その1



エンブレムを持った状態でアイテムのトレードをする。

その2



エンブレムを持った状態で最終ガーディアンを倒す。

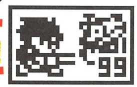
エクスカリバー入手!!



見よ!!
この攻撃力!!



モンスターを1撃で倒す!



さらに!!

伝説のアイテムは6種類存在するらしい!その謎はこれから発売されるダンジョンクエストシリーズで明らかになっていくことだろう。

アイテムチェックシート

アイテムの効果を書き込んでおくと便利だぞ
何枚もコピーしてじゃんじゃん使おう

薬



- 白い薬
- オレンジの薬
- 青い薬
- 赤い薬
- 黄色の薬
- 緑色の薬
- 黒い薬

(薬の種類)

- 回復薬Ⅰ
- 回復薬Ⅱ
- 回復薬Ⅲ
- 毒薬
- 毒消し
- 混乱薬
- 万能薬

指環



- エンジェルリング
- デビルリング
- ムーンリング
- スターリング
- アメジストリング
- ダイヤモンドリング
- スネークリング

(指環の種類)

- 力の指環
- 脱力の指環
- 守りの指環
- 薄弱の指環
- 疾風の指環
- 回復の指環
- 罠避けの指環

魔導書

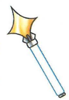


- 太陽の書物
- 月光の書物
- 明星の書物
- 朱雀の書物
- 青龍の書物
- 白虎の書物
- 玄武の書物

(魔導書の種類)

- 剣の書
- 盾の書
- 聖書
- 呪いの書
- フロアの書
- 識別の書
- 変化の書

魔導杖



- サターンロッド
- ウィングロッド
- シャインロッド
- サンフェイスロッド
- クラウドロッド
- バットロッド
- バタフライロッド

(魔導杖の種類)

- 雷の杖
- 睡眠の杖
- 入れ替えの杖
- 吹き飛ばしの杖
- 封印の杖
- 混乱の杖
- スライムの杖

KONAMI OFFICIAL GUIDE

DUNGEON QUEST ダンジョンクエスト
第1章「シオンの冒険」
パーフェクトガイド

1998年12月8日　初版発行

発　行　コナミ株式会社
発　売　株式会社新紀元社
〒101-0054 東京都千代田区神田錦町2-5 KSビル
TEL:03-3291-0961　FAX:03-3291-0963
郵便振替 00110-4-27618
執　筆　新紀元社編集部
編　集　コナミ株式会社CP事業部
新紀元社編集部
デザイン　㈱クリエイティブ・オーイ
印刷・製本　㈱オーイ・アート・プリンティング
ISBN 4-88317-731-9
定価はカバーに表示してあります。
Printed in Japan

ゲーム内容についてのご質問には一切お答えできません。
特にお電話でのご質問はご遠慮下さい。

ホームページアドレス
コナミ株式会社　http://www.konami.co.jp/
株式会社新紀元社　http://www.shinkigensha.co.jp/

NK128

ISBN4-88317-731-9

C0076 ¥476E

9784883177318

定価：本体476円(税別)

1920076004766

発行　コナミ株式会社
発売　株式会社新紀元社

